

TIK PENGARUH TERHADAP LAYANAN MASYARAKAT

Dr. Dahlan Abdullah, ST, M.Kom, IPU, ASEAN Eng
Universitas Malikussaleh
2021

Seminar Nasional Hasil Penelitian dan Pengabdian Masyarakat
dengan Tema Teknologi Informasi dan Komunikasi yang
Berkesinambungan dan Berorientasi Layanan
DPPM-UII 2021

Curriculum Vitae



Pendidikan :

S1 : Teknik Informatika UII

S2 : Teknik Informatika STMIK Eresha

S3 : Ilmu Komputer USU

Pekerjaan :

Ketua Prodi Magister Teknologi Informasi UNIMAL

Info : <http://dahlan.id>

Hp : 0811672332

Email : dahlan@unimal.ac.id

NEGARA KESATUAN REPUBLIK INDONESIA



Kabupaten/Kota 446 Kecamatan 5.263

Desa 62.806 Penduduk 247 juta

Luas Wilayah 5.193.252 km² Bentangan

Horizontal 1/8 kel. Bumi Jumlah Pulau

17.508 Garis Pantai 80.000 km



Tantangan Pendidikan Di Indonesia

- Masih banyak anak usia sekolah yang belum dapat menikmati pendidikan dasar 9 tahun
- Dari anak usia sekolah 7-12 tahun ? masih dibawah 80 (APK SMP 85,22 APK SMA 52,2)
- Tidak meratanya penyebaran sarana dan prasarana pendidikan/sekolah (sebagai contoh tidak semua sekolah memiliki telepon, apalagi koneksi internet)
- Kota vs Desa/Daerah Terpencil/Daerah Perbatasan
- Indonesia Barat vs Indonesia Timur



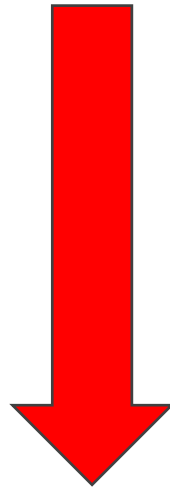
Tantangan Pendidikan Di Indonesia

- Tidak seragamnya dan masih rendahnya mutu pendidikan di setiap jenjang sekolah
- Tingkat kelulusan ? masih rendah
- Nilai kelulusan yang diperoleh siswa ? masih rendah
- Jumlah PTN dan PTS masih rendah
- Daya tampung sekitar 3,2 juta mahasiswa ? tingkat partisipasi rendah (12.8) (Filipina 32, Thailand 30)
- Menurut BAN PT, penentu kualitas pendidikan, Hampir 50% PT Berakreditasi C (46,35 program diploma dan 47.97 PTN dan PTS)
- Tenaga Pengajar Non Formal (PLS)
- Kebutuhan guru PLS 519.790, yang ada 113.622 atau 22 ? perlu 406.168 guru atau 78 (PMPTK 2006)

Tantangan Pendidikan Di Indonesia

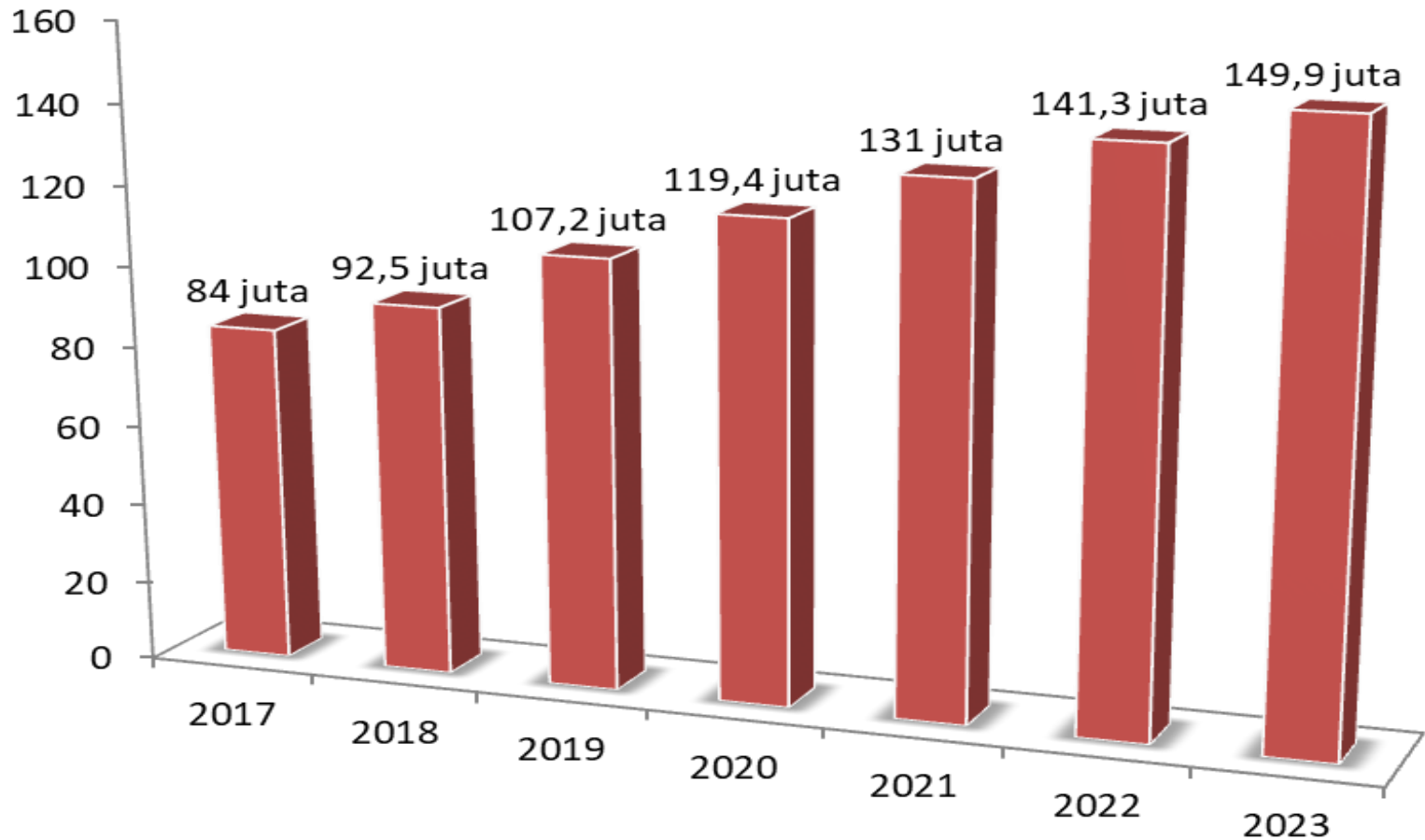
- Tenaga Pengajar
- Jumlah guru yang ada 2.692.217, yang memenuhi syarat sertifikasi 727.381 orang atau 27 % perlu 1.964.836 atau 73 %
- Indonesia menduduki ranking jauh berada di bawah Malaysia dan Bangladesh
- Rendahnya tingkat pemanfaatan ICT di sekolah/kampus (Digital Divide)
- Tidak semua sekolah mempunyai sarana ICT
- Dari yang sudah ada ICT ? penggunaanya kurang optimal (utilitas rendah)

How do we handle this?



ICT Information and Communication Technology
TIK Teknologi Informasi dan Komunikasi

Penggunaan Internet Indonesia



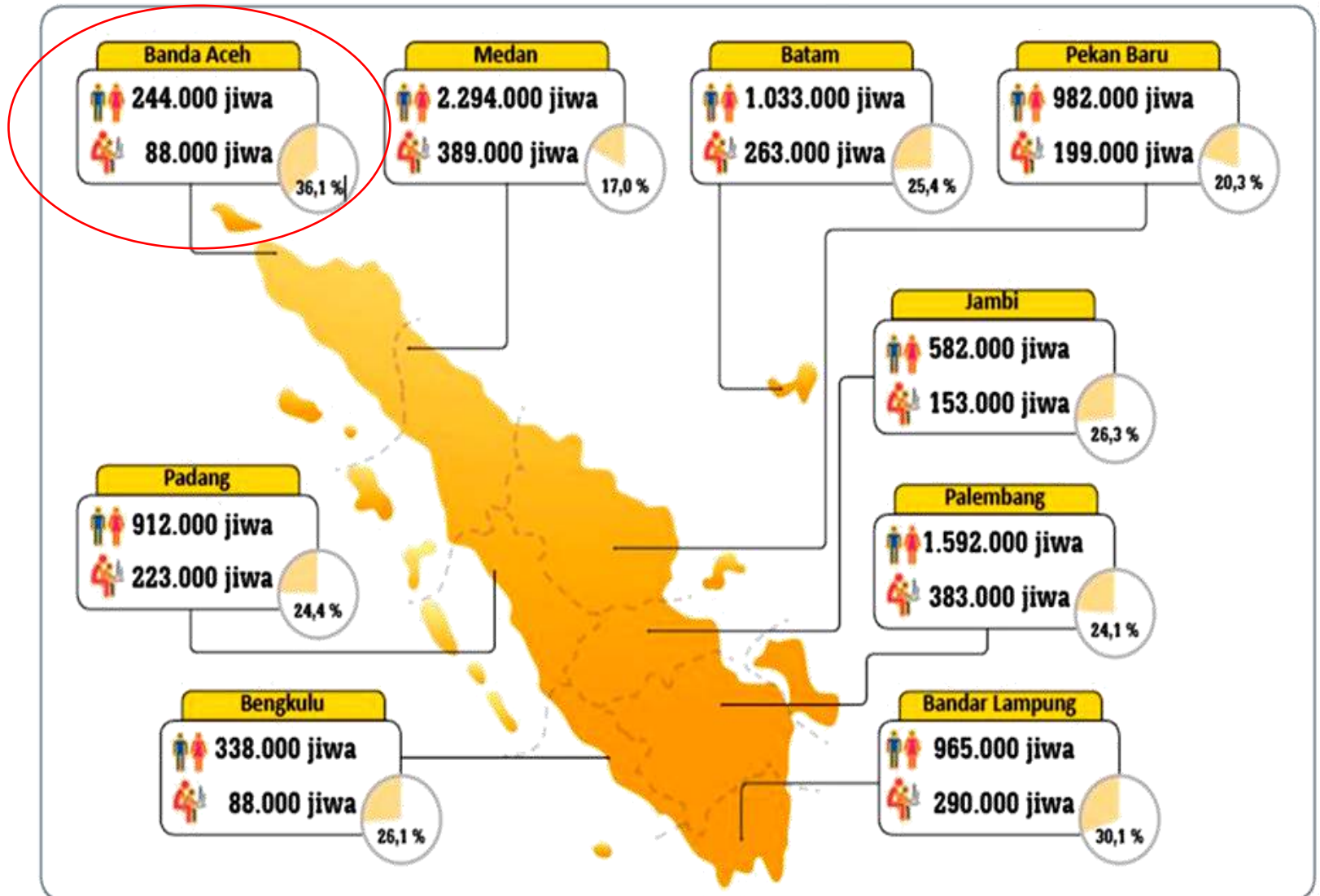
- Pengguna Internet Indonesia
- 2017 dan Proyeksi hingga 2023

Penggunaan Internet Indonesia : GAMES

Share of Mobile Screen Time

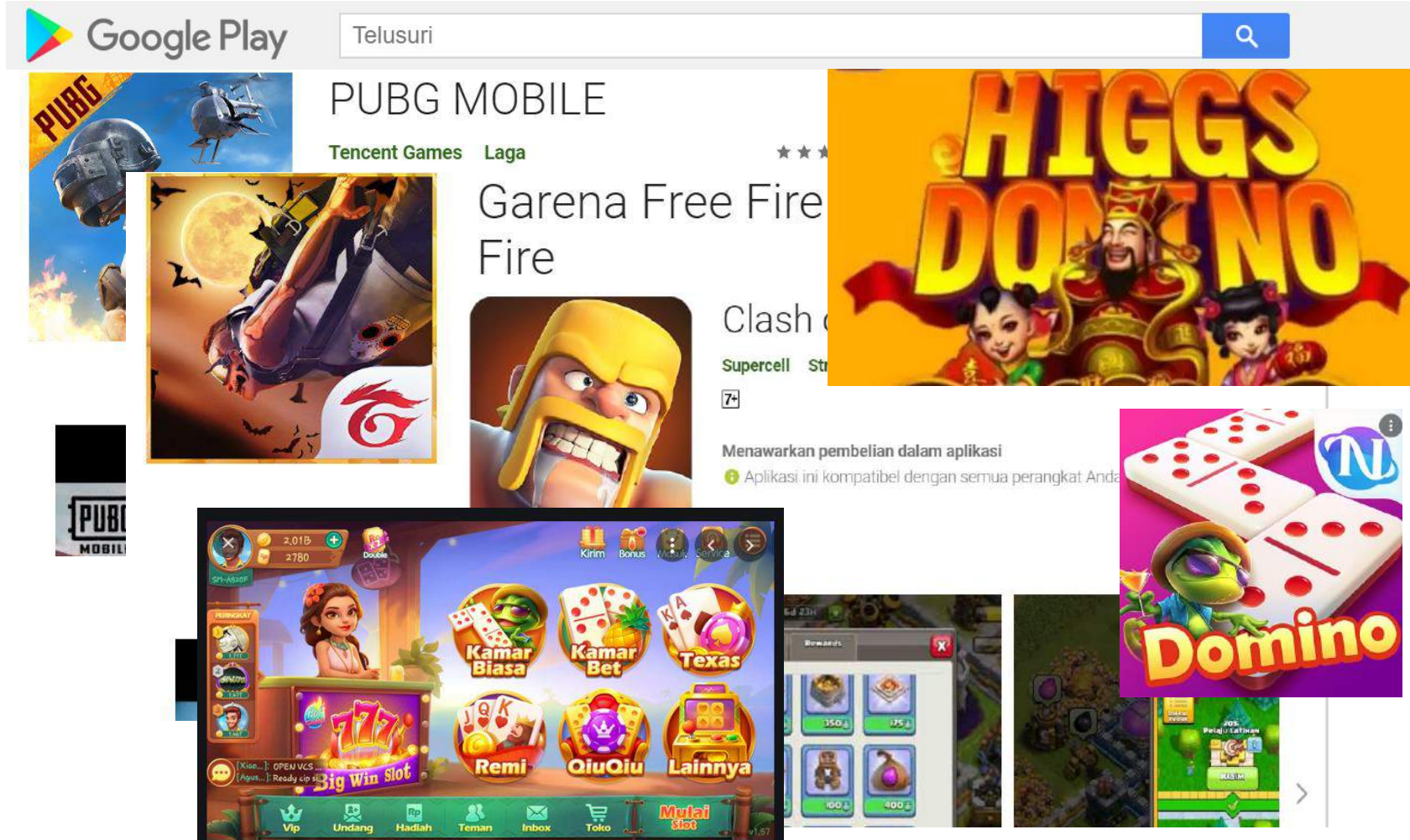


Sumatera Internet User



APA SIH GAME ONLINE ?

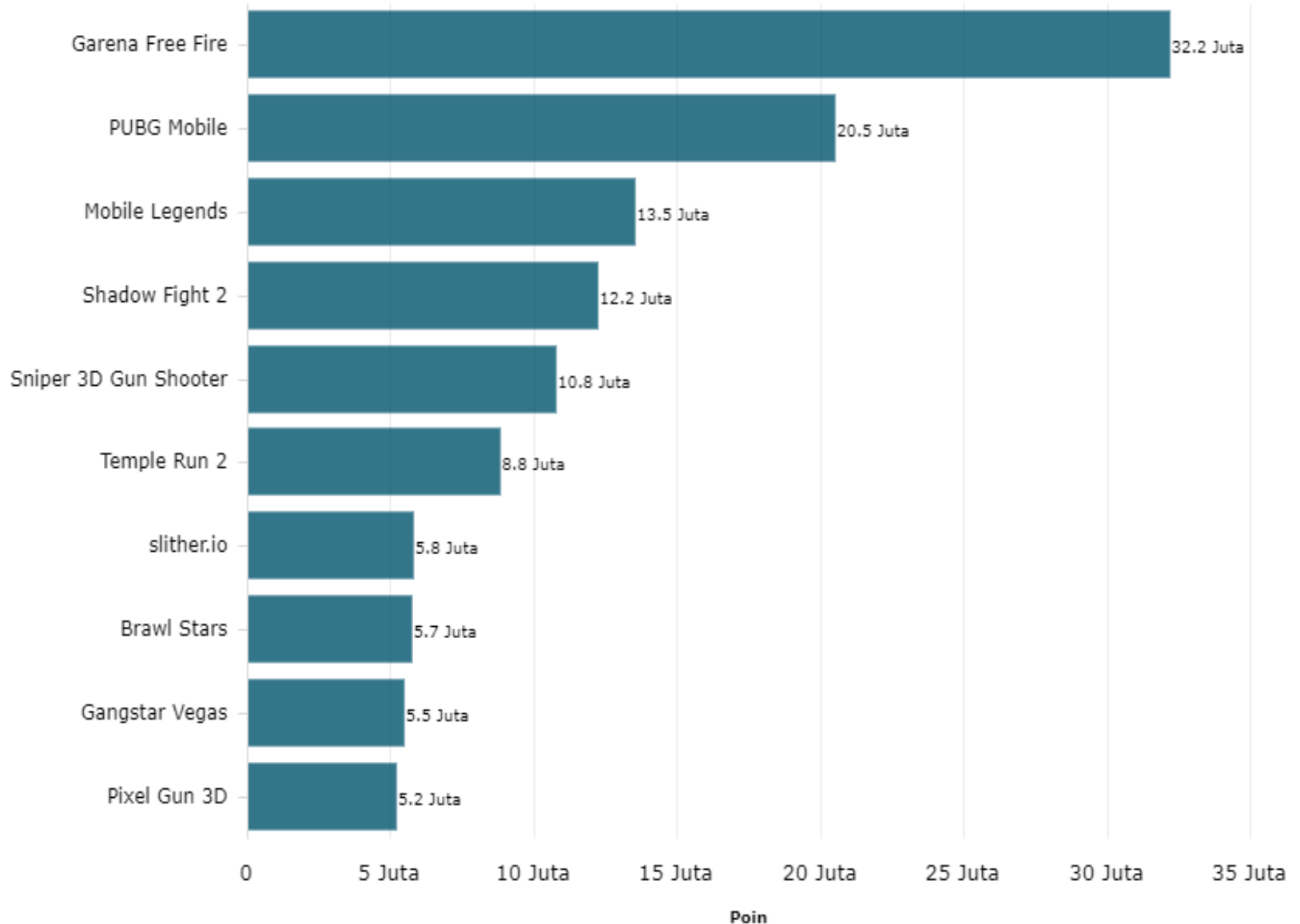
Jenis permainan komputer yang memanfaatkan jaringan komputer. Jaringan yang biasanya digunakan adalah jaringan internet dan yang sejenisnya serta selalu menggunakan teknologi yang ada saat ini, seperti modem dan koneksi kabel.



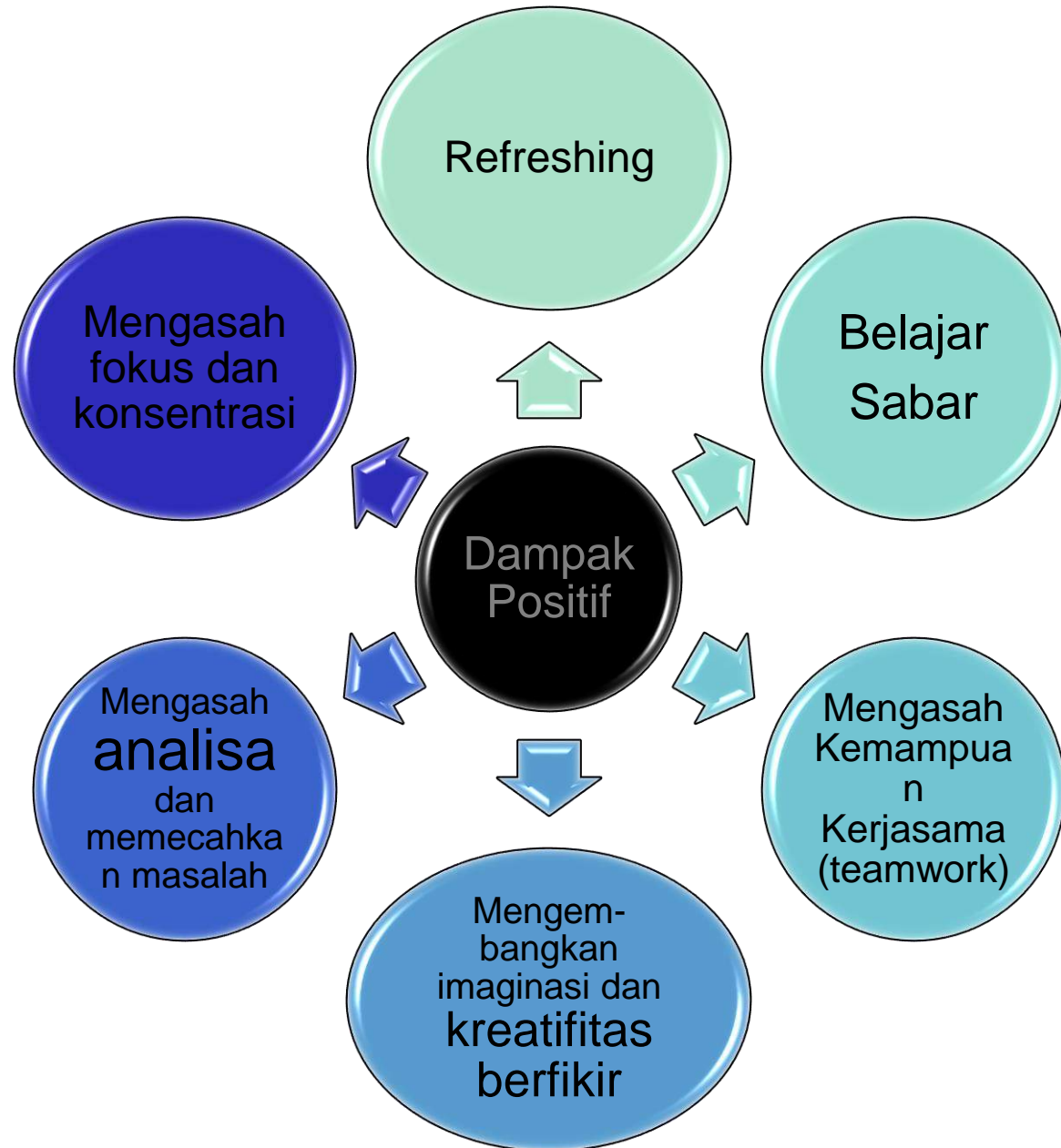
GRAFIK 10 BESAR GAMES

10 Game dengan Total Rating Tertinggi (25 Sep 2019)

Sumber : androidrank, Sep 2019



DAMPAK/PENGARUH POSITIF GAME ONLINE



DAMPAK/PENGARUH GAME ONLINE

Arifanda Digital Media | Suara.com | MataMata.com | BolaTimes.com | HiTekno.com | DewiKu.com

SUARA.com

Cari berita disini

NEWS BISNIS BOLA SPORT LIFESTYLE ENTERTAINMENT OTOMOTIF TEKNO

BANTEN | JABAR | JATENG | JATIM | JOGJA Facebook Live Khas Cek Fakta You

NEWS / Nasional / Metropolitan / Internasional

Utang Game Online Menumpuk, Bikers Gantung Diri di Pohon Mangka

Cerita Ibu yang Bayar Tagihan Game Online Rp 11 Juta ...
<https://www.youtube.com/watch>

12 Apr 2019 - Diupload oleh KOMPASTV
Informasi berikut bisa jadi peringatan, terutama bagi Anda, orang tua, yang anak-anaknya hobi ...

Diduga Kelelahan, Pelajar di Luwu Timur Kejang-Kejang saat ...
<https://www.inews.id/daerah/sulsel/diduga-kelelahan-pelajar-di-luwu-timur-kejang-...>

13 Sep 2019
Korban diduga kelelahan karena main game dalam waktu lama. ... Pelajar di Luwu Timur kejang-kejang ...

VIDEO - Remaja Mati Otak Saat Bermain Game Online ... - Surya
<https://surabaya.tribunnews.com> Video

1 Mei 2016
... Mati Otak Saat Bermain Game Online, Ternyata Ini Gara-Garanya ... terutama remaja semakin ...

Akibat main game online nonstop, mata kanan gadis di Cina ...
<https://www.youtube.com/watch>

9 Okt 2017 - Diupload oleh TomoNews Indonesia
DONGGUAN, CINA — Karena terlalu lama memainkan game online di ponselnya, seorang wanita muda ...

Ditegur Main Game Online, Suami Aniaya Istri hingga Tewas ...
<https://metro.sindonews.com/peristiwa>

15 Mei 2019
Ditegur Main Game Online, Suami Aniaya Istri hingga Tewas ... Gara-Gara Berada Pandang, Zukri ...

Diduga Kecanduan Game Online, Remaja di Asahan ... - iNews
<https://www.inews.id/multimedia/video/diduga-kecanduan-game-online-remaja-di-...>

10 Sep 2019 - Diupload oleh Seputar iNews
Seorang remaja di Asahan, Sumatera Utara, mengalami gangguan penglihatan dan terancam buta.

INSERT - Gara-Gara Game Online Pemuda Ini Buta - YouTube
<https://www.youtube.com/watch>

11 Sep 2019 - Diupload oleh TRANS TV Official
Simak video berikut untuk mengetahui informasi tentang Game Online #Insert #Insert11September2019.

NET. JATIM - SAKIT JIWA GARA-GARA GAME GADGET ...
<https://www.youtube.com/watch>

22 Jan 2018 - Diupload oleh NET. BIRO JAWA TIMUR
NET. JATIM ** Dua pelajar di Bondowoso harus dirawat karena kecanduan bermain ...

KOMPAS.com
JERNIH MELIHAT DUNIA

Search REGISTER | LOGIN

NEWS TREN MONEY BOLA TEKNO SAINS ENTERTAINMENT OTOMOTIF LIFESTYLE PROPERTI TRAVEL EDUKASI KOLOM IMAGES TV VIK

FREE DELIVERY DISC UP TO 58% EXTRA DISC 5% K-MALL BRAND SALE SPECIAL ANNIVERSARY #NgeMallDariHape

Home / News / Regional

Kecanduan Game Online, Puluhan Pelajar Diobati di Rumah Sakit Jiwa Solo

Kompas.com - 18/10/2019, 06:38 WIB

BAGIKAN: f t

Komentar (2)

The Alana Solo Hotel & ...
Aly Eco Solo Baru Diponegoro AB
WARISAN Heritage Resort & Resto

COM

Cari berita disini

BOLA SPORT LIFESTYLE ENTERTAINMENT OTOMOTIF TEKNO

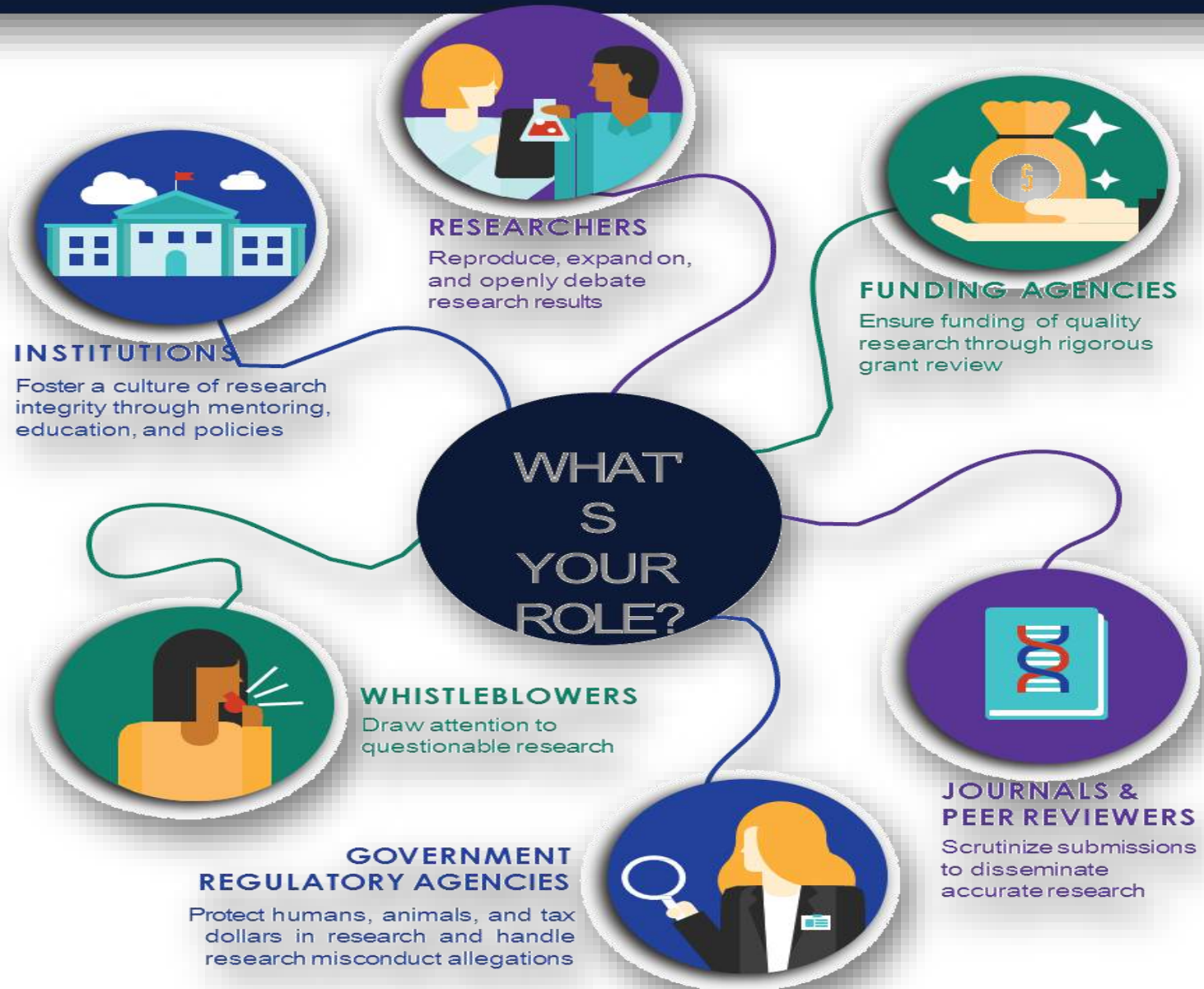
JENG | JATIM | JOGJA Facebook Live Khas Cek Fakta You

opolitan / Internasional

...ri Kotak Amal Masjid, Uangnya untuk Main Game

Minggu, 02 September 2018 | 08:27 WIB

THE RESEARCH COMMUNITY SAFEGUARDS SCIENTIFIC INTEGRITY



5 Contoh Aplikasi Smart City yang Sukses Dukung Pemerintah Kota



mCity



mCity adalah salah satunya. Ini adalah sebuah aplikasi City Directory yang bisa diakses melalui smartphone. Melalui aplikasi ini, wisatawan yang berkunjung ke kota-kota yang sudah didukung oleh mCity bisa lebih dimudahkan. Di dalamnya tersedia informasi lengkap tentang kuliner, objek-objek wisata, hingga informasi hotel

qlue



Qlue diluncurkan pada Desember 2014, aplikasi ini mendukung fitur yang memudahkan masyarakat untuk melayangkan komplain, kerusakan fasilitas, dan sebagainya. Melalui aplikasi ini juga, setiap pengguna bisa mengunggah foto tentang masalah yang terjadi di lingkungan tempat tinggalnya. Sampai di 2016 ini, Qlue telah digunakan oleh 200.000 pengguna dengan rata-rata aduan sekira 5.000 laporan perhari.

LAPOR !

Cara baru yang lebih praktis untuk melapor

Buat laporan baru beserta data dan foto pendukung, langsung dari *smartphone* Anda. Nikmati pula kemudahan akses hasil tindak lanjut dan komentar publik dari laporan-laporan yang sudah Anda buat. **Kapanpun, dimanapun.**



Lapor merupakan kependekan dari Layanan Aspirasi dan Pengaduan Online Rakyat (LAPOR!). Ini adalah sarana aspirasi dan pengaduan berbasis media sosial pertama dengan lingkup Indonesia. Berbeda dengan sarana pengaduan lainnya, ketuntasan setiap laporan dapat diawasi oleh publik. Hal ini didukung oleh indikator yang ditampilkan di mana publik bisa melihat bagaimana progres penyelesaian masalah yang diajukan. Fitur ini juga memungkinkan adanya dialog virtual antara pemerintah dan masyarakat.

Media Social Mapping dan Panic Button



Bandung baru saja merilis Media Social Mapping (MSM) pada pertengahan 2015. Wali Kota Bandung, Ridwan Kamil, menjelaskan bahwa aplikasi canggih ini mampu menangkap segala macam percakapan warga di media sosial di wilayah tertentu. Nantinya, apabila ada masalah yang terjadi, aplikasi akan langsung menghubungkannya pada bagian pelayanan publik. MSM merupakan aplikasi yang dihibahkan oleh pemerintah Norwegia sebagai upaya uji coba.

Tangerang Live



Aplikasi ini berbeda dengan aplikasi sebelum-sebelumnya yang telah dirilis oleh kota ini. Tangerang Live merupakan aplikasi yang mengumpulkan berbagai fitur andalan ke dalam satu sistem. Hal ini akan memudahkan user sehingga tidak perlu mengunduh layanan satu per satu. Tangerang Live memiliki fitur Berita, Layanan Aspirasi Kotak Saran Anda (LAKSA), E-Paper, Siap Kerja, Segar dan Perizinan.

Daftar 11 Aplikasi Terintegrasi PeduliLindungi

Kementerian Kesehatan (Kemenkes) akan menjadikan fitur pada aplikasi PeduliLindungi bisa diakses platform digital atau aplikasi



5 5
Oktober
2021

Fitur PeduliLindungi pada 11 aplikasi baru tersedia pada **Oktober 2021**

PENTING!



Saat ini, masyarakat bisa melihat status vaksinasi dan riwayat tes Covid-19 di laman dan aplikasi PeduliLindungi

TREN TIK GLOBAL

MENGAPA IT ???

2,4 Milyar
Pengguna Internet
di seluruh dunia

Tren Sosial Media

- 1 Milyar Orang Pengguna Facebook
- 500 juta orang pengguna twitter

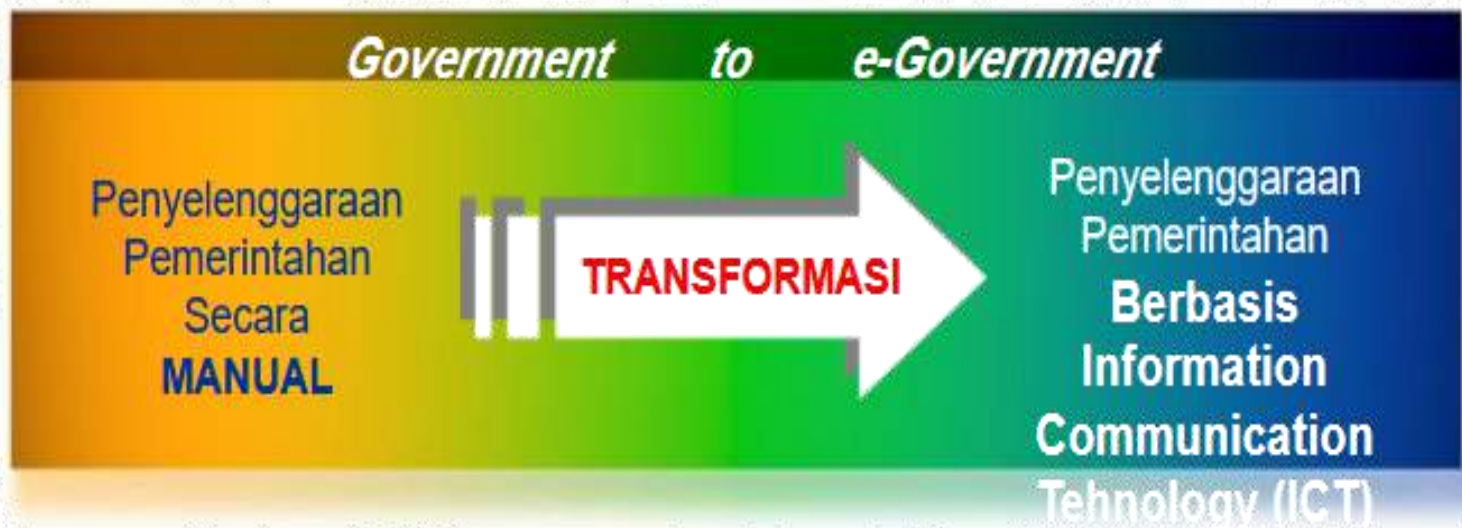


Perkembangan
Smartphone
Android,
blackberry, iPhone,
Windows mobile

Google™

Google search
akses/bulan :
15jt akses (1999)
2,7 M (2006)
10,9M (2010)

Menuju e-Government



Transformasi

- Perubahan Budaya Kerja
- Perubahan Proses Kerja (Bisnis Proses)
- SOP dan Kebijakan Politik
- Peraturan dan Perundangan
- Leadership

Pemanfaatan ICT

- Penggunaan Internet
- Penggunaan Infrastruktur Telematika
- Penggunaan Sistem Aplikasi
- Standarisasi Metadata
- Transaksi dan Pertukaran Data Elektronik
- Sistem Dokumentasi Elektronik

Mengapa Desa perlu IT?

TRANSFORMASI



Manual Based

PENDIDIKAN



Electronic Based



Kopi Darat

BUDAYA



Skype, Line, WA, dsb



Pasar, tatap muka langsung

SOSIAL



Belanja Online melalui internet
Tanpa tatap muka

FENOMENA TIK SAAT INI



KENDALA PENERAPAN TIK

- Infrastruktur
- Sumber Daya Manusia ← Penting
- Aplikasi yang selalu berubah/terbarukan
- Pergantian Pejabat Pemerintah
- Perangkat Lunak yang tidak sinkron
- Lambatnya peralihan teknologi
- Daya Ekonomi Masyarakat Rendah



Terima kasih